

BULLETIN NR. 1

**NORGESMESTERSKAPET
FOR KLUBBLAG
1997**

**Velkommen til Trondheim
Hilsen Arr: Trondheim Bridgekrets**

Bulletin – ideologen har ordet

Ja, ja, så er vi klare til en ny lag – finale. Av alle de påmeldte lagene gjenstår nå bare åtte. Måtte de beste slå alle de andre ned i støvlene osv.

Vi håper selvfølgelig at dette arrangementet skal bli det beste noen sinne, og vi har gjort alt vi kan for at det virkelig skal bli det. Som dere vil oppdage, blir det for første gang i Norge brukt skjermer på bordene. Dette er riktig nok en frivillig sak og lagene kan derfor protestere. I og med at spillerne bare har anledning til å kommunisere med motspilleren som sitter på samme side av skjermen som seg selv, vil det kunne være rom for varianter med feil, eventuelt forskjellig forklaring, på meldinger. Derfor gjelder det mer enn noen gang og kunne sitt system. Som en digresjon kan nevnes at da Kvernlands lag under besiktigelsen i går ble konfrontert med dette, kunne de berolige oss med at de likevell ikke har noe system, så dette vil uansett ikke bli noe problem. Om dette vil vise seg som en styrke for laget vil tiden vise.

Det skal som ved tidligere mesterskap også denne gang komme ut en bulletin etter vær runde. For at denne bulletinen skal bli bra er vi fullstendig avhengig av at dere som spillere og publikummere forteller oss om ting som skjer under mesterskapet. Det være seg spill eller aller helst gode historier. Humor er viktig.

Jeg skal avslutte som jeg begynte: Måtte de beste slå alle de andre ned i støvlene.....men husk det skal også være en lek. Legg ikke så mye i det som personen det for en tid siden sto å lese følgende om i VG:

Tapte kortspill – finne drepte to

En 26 år gammel finne følte seg lurt etter finalen i det finske mesterskapet i kortspillet tuppi – en mellomting mellom bridge og whist. Mannen som er en gammel bekjent av politiet, trakk kniven og gikk løs på sine motspillere. I basketaket som fulgte, ble to menn drept og en skadet. Tuppi har gått som en farsott over store deler av Finland den

siste tiden, selv blant politikere har det mange tilhengere. Etter at spillet ble utviklet blant tømmerfløtere og skogsarbeidere i begynnelsen av århundret, har det levd innenfor sine spesielle miljøer med en og annen knivkamp som resultat. Men helgens triste episode hører heldigvis til sjeldenhetene

Kampoppsett runde 1

Bord 1....:	2 Nidaros BK 1	-	7 Nidaros BK 2
Bord 2....:	3 Kvernland BK	-	6 Sørreisa BK
Bord 3....:	4 Sunndalsøra BK	-	5 Bridgekameratene
Bord 4....:	1 Bergen Akad. BK 1	-	8 Bergen Akad. BK 2

Kampoppsett runde 2

Bord 1....:	1 Bergen Akad. 1	-	2 Nidaros BK 1
Bord 2....:	6 Sørreisa BK	-	4 Sunndalsøra BK
Bord 3....:	7 Nidaros BK 2	-	3 Kvernland BK
Bord 4....:	8 Bergen Akad. BK 2	-	5 Bridgekameratene

Kampen på bord 1 vil til en hver tid overføres i rama.

Detaljert tidsskjema for finalen i NM for klubblag 22-25.5.1997

- **Startposisjoner**
 - Senest 30 min før kampstart Gjestende lag leverer line up skjema senest 25 min før kampstart Arrangerende lag leverer line up skjema
 - Senest 10 min før andre del Arrangerende lag leverer line up skjema senest 5 min før andre del Gjestende lag lag leverer line up skjema

- **Detaljert kampskjema Torsdag / Fredag**
 - 1045 Line Up frist for bortelag
 - 1050 Line Up frist for hjemmelag
 - 1115 Spillestart lukket rom
 - 1130 Spillestart åpent rom
 - 1350 Sammenligning slutt
 - 1350 Line Up frist for hjemmelag
 - 1355 Line Up frist for bortelag
 - 1400 Spillestart lukket rom
 - 1415 Spillestart åpent rom
 - 1635 Sammenligning slutt
 - 1645 Frist for innlevering av lister

 - 1645 Line Up frist for bortelag
 - 1650 Line up frist for hjemmelag
 - 1715 Spillestart lukket rom
 - 1730 Spillestart åpent rom
 - 1950 Sammenligning slutt
 - 1950 Line Up frist for hjemmelag
 - 1955 Line Up frist for bortelag
 - 2000 Spillestart lukket rom
 - 2015 Spillestart åpent rom
 - 2235 Sammenligning slutt
 - 2245 Frist for innlevering av lister

- **Lørdag endres alle tidspunkter med -1 time første Line Up kl 0945 og kl 0950 Slutt første kamp kl 1545 og andre kamp kl 2145**

- **Søndag starter vi enda 1 time tidligere første Line Up kl 0845 og kl 0850 Siste frist for innlevering av lister kl 1445**

- **Bankett kl 1445**

TL ass under NM for klubblag

- **Vakttjeneste**
 - Hindre at uvedkommende kommer inn i rommene
 - Følge spillerne om de skal forlate lokalet
 - Følge tilskuere i åpent rom som vil ut en tur under kampene

- **Kortbyutting**
 - Lukket rom starter 15 min før åpent rom og spillene spilles i rekkefølge ved hvert bord, men ikke synkront.
Bord 1 Gul filt og gule mapper Lukket Rama starter med spill 1 (og 17)
Bord 2 Grå filt og grå mapper starter med spill 5 (og 21)
Bord 3 Rød filt brune mapper starter med spill 9 (og 25)
Bord 4 Grønn filt og grønne mapper starter med spill 13 (og 29)

 - Kortene spilles først i lukket rom og de bringes så til åpent rom og da til samme kamp): bord med samme filt.
Som reservespill i åpent rom dersom det spilles raskere der enn i lukket rom, legges de 2 siste spillene i halvrunder.
Spilte spill legges på eget sted slik at vaktene ser hvilke kort som skal flyttes.
“reservespill” i åpent rom

Gul filt åpent	spill 15 og 16,	spill 31 og 32
Grå filt åpent	spill 3 og 4,	spill 19 og 20
Rød filt åpent	spill 7 og 8,	spill 23 og 24
Grønn filt åpent	spill 11 og 12,	spill 27 og 28

 - DET SKAL IKKE BYTTES SPILL MELLOM KAMPENE**
Følg med at spill som er lagt som reserve i åpent rom bringes til lukket rom i tide for at de skal spilles.

- **Oppdatering av resultatservice i Ramasalen**
 - Ved alle bord utenom ramakampen skal det føre lister med nødvendige opplysninger. Listene er farget slik at blå lister fra er fra bord 2, røde lister fra bord 3 og grønne lister fra bord 4. Listene må merkes med åpent eller lukket rom. Det er OK å levere listene når 2 eller 3 spill er spilt ferdige.
 - Listene med mer fullstendige opplysninger fra lukket rama (bord 1) leveres på samme måte.

- **ÅPENT ROM**
 - Tilskuerne må være tilstede ved begynnelsen av halvrunder. Tilskuerne har faste plasser og kan ikke gå rundt i lokalet. Tilskuer som forlater rommet uten følge under kampen kommer ikke inn igjen.
 - Spillerne skal ha følge om de vil forlate lokalet under kampen.

- **Turneringsleder hentes ved behov.**